



SCHEDA DELL'INSEGNAMENTO (SI) LABORATORIO IN MODELLI ARTIFICIALI DEI PROCESSI DI APPRENDIMENTO E DELLO SVILUPPO

SSD: PSICOLOGIA GENERALE (M-PSI/01)

DENOMINAZIONE DEL CORSO DI STUDIO: PSICOLOGIA (P25)
ANNO ACCADEMICO 2023/2024

INFORMAZIONI GENERALI - DOCENTE

DOCENTE: MANDOLESÌ LAURA
TELEFONO:
EMAIL: laura.mandolesi@unina.it

INFORMAZIONI GENERALI - ATTIVITÀ

INSEGNAMENTO INTEGRATO: NON PERTINENTE
MODULO: NON PERTINENTE
LINGUA DI EROGAZIONE DELL'INSEGNAMENTO: ITALIANO
CANALE: Cattedra 1
ANNO DI CORSO: II
PERIODO DI SVOLGIMENTO: SEMESTRE II
CFU: 4

INSEGNAMENTI PROPEDEUTICI

Nessuno

EVENTUALI PREREQUISITI

conoscenze di base della psicologia generale

OBIETTIVI FORMATIVI

Il laboratorio si propone di introdurre gli studenti all'utilizzo dei principali sistemi tecnologici per la valutazione e l'analisi del comportamento al fine di formare una conoscenza sulle applicazioni della psicologia in diversi contesti.

RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI (DESCRITTORI DI DUBLINO)

Conoscenza e capacità di comprensione

Agli studenti verranno forniti gli strumenti di base per l'analisi del comportamento e dei processi cognitivi.

Capacità di applicare conoscenza e comprensione

Lo studente deve dimostrare di conoscere e applicare le principali tecnologie e software per lo studio del comportamento.

PROGRAMMA-SYLLABUS

-Analisi dei processi cognitivi attraverso strumenti e metodi psicologici (test comportamentali computerizzati). -Percezione, azione e cognizione. Osservazione e immaginazione dell'azione (basi metodologiche e fondamenti dell'allenamento mentale; apprendimento osservativo nello sviluppo tipico e atipico) -Robotica e videogiochi nello sviluppo tipico e atipico.

MATERIALE DIDATTICO

Il docente fornirà nel corso delle lezioni i materiali (dispense e software) per la proficua fruizione del laboratorio.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'INSEGNAMENTO-MODULO

discussione elaborato progettuale

VERIFICA DI APPRENDIMENTO E CRITERI DI VALUTAZIONE

b) Modalità di valutazione