

SCHEDA DELL'INSEGNAMENTO (SI) LABORATORIO DI METODOLOGIE DI APPLICAZIONE DELL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE ALLA PSICOLOGIA

SSD: Indefinito/Interdisciplinare (NN)

DENOMINAZIONE DEL CORSO DI STUDIO: SCIENZE E TECNICHE PSICOLOGICHE (D33)
ANNO ACCADEMICO 2025/2026

INFORMAZIONI GENERALI - DOCENTE

DOCENTE: GIGLIOTTA ONOFRIO
TELEFONO: 081-2532264
EMAIL: onofrio.gigliotta@unina.it

INFORMAZIONI GENERALI - ATTIVITÀ

INSEGNAMENTO INTEGRATO: NON PERTINENTE
MODULO: NON PERTINENTE
LINGUA DI EROGAZIONE DELL'INSEGNAMENTO: ITALIANO
CANALE:
ANNO DI CORSO: III
PERIODO DI SVOLGIMENTO: SEMESTRE II
CFU: 2

INSEGNAMENTI PROPEDEUTICI

Nessuno

EVENTUALI PREREQUISITI

Nessuno

OBIETTIVI FORMATIVI

Il laboratorio si propone di introdurre i partecipanti al mondo dell'intelligenza artificiale (IA), con particolare attenzione alle applicazioni nel campo della psicologia. Attraverso un percorso teorico-pratico articolato in moduli, i partecipanti acquisiranno conoscenze di base (con nozioni matematiche e di programmazione Python), svilupperanno una consapevolezza critica e sperimenteranno direttamente strumenti intelligenti in contesti psicologici simulati.

RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI (DESCRITTORI DI DUBLINO)

Conoscenza e capacità di comprensione

Al termine del laboratorio, gli studenti saranno in grado di descrivere i principali filoni di ricerca nell'ambito dell'intelligenza artificiale, comprendere le differenze tra i moderni approcci dell'IA e individuare contesti applicativi e relative criticità nel campo della psicologia.

Capacità di applicare conoscenza e comprensione

Al termine del laboratorio, gli studenti saranno in grado di:

- usare in modo semplice il linguaggio di programmazione Python
- riconoscere un modello psicologico basato su AI
- costruire un semplice modello psicologico attraverso reti neurali artificiali
- valutare le capacità cognitive di un semplice modello connessionista

PROGRAMMA-SYLLABUS

- Introduzione ai principi dell'IA
- Evoluzione storica dell'IA
- Modelli computazionali applicati alla psicologia
- Elementi di matematica e programmazione per il Machine Learning
- Implementazione di un modello cognitivo connessionista

MATERIALE DIDATTICO

Il materiale didattico, comprensivo di dispense e slide, sarà fornito direttamente dal docente durante il laboratorio.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'INSEGNAMENTO-MODULO

Lezioni ed esercitazioni.

VERIFICA DI APPRENDIMENTO E CRITERI DI VALUTAZIONE

b) Modalità di valutazione

L'esame consiste in una discussione orale sul progetto sviluppato durante le esercitazioni pratiche.