



## **SCHEDA DELL'INSEGNAMENTO (SI) LABORATORIO DI METODOLOGIE DI APPLICAZIONE DELL'INTELLIGENZA ARTIFICIALE ALLA PSICOLOGIA**

**SSD: Indefinito/Interdisciplinare (NN)**

DENOMINAZIONE DEL CORSO DI STUDIO: SCIENZE E TECNICHE PSICOLOGICHE (D33)  
ANNO ACCADEMICO 2025/2026

### **INFORMAZIONI GENERALI - DOCENTE**

DOCENTE: GIGLIOTTA ONOFRIO  
TELEFONO: 081-2532264  
EMAIL: onofrio.gigliotta@unina.it

### **INFORMAZIONI GENERALI - ATTIVITÀ**

INSEGNAMENTO INTEGRATO: NON PERTINENTE  
MODULO: NON PERTINENTE  
LINGUA DI EROGAZIONE DELL'INSEGNAMENTO: ITALIANO  
CANALE:  
ANNO DI CORSO: III  
PERIODO DI SVOLGIMENTO: SEMESTRE II  
CFU: 2

#### **INSEGNAMENTI PROPEDEUTICI**

Nessuno

#### **EVENTUALI PREREQUISITI**

Nessuno

#### **OBIETTIVI FORMATIVI**

Il laboratorio si propone di introdurre i partecipanti al mondo dell'intelligenza artificiale (IA), con particolare attenzione alle applicazioni nel campo della psicologia. Attraverso un percorso teorico-pratico articolato in moduli, i partecipanti acquisiranno conoscenze di base (con nozioni matematiche e di programmazione Python), svilupperanno una consapevolezza critica e sperimenteranno direttamente strumenti intelligenti in contesti psicologici simulati.

## **RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI (DESCRITTORI DI DUBLINO)**

### **Conoscenza e capacità di comprensione**

Al termine del laboratorio, gli studenti saranno in grado di descrivere i principali filoni di ricerca nell'ambito dell'intelligenza artificiale, comprendere le differenze tra i moderni approcci dell'IA e individuare contesti applicativi e relative criticità nel campo della psicologia.

### **Capacità di applicare conoscenza e comprensione**

Al termine del laboratorio, gli studenti saranno in grado di:

- usare in modo semplice il linguaggio di programmazione Python
- riconoscere un modello psicologico basato su AI
- costruire un semplice modello psicologico attraverso reti neurali artificiali
- valutare le capacità cognitive di un semplice modello connessionista

## **PROGRAMMA-SYLLABUS**

- Introduzione ai principi dell'IA
- Evoluzione storica dell'IA
- Modelli computazionali applicati alla psicologia
- Elementi di matematica e programmazione per il Machine Learning
- Implementazione di un modello cognitivo connessionista

## **MATERIALE DIDATTICO**

Il materiale didattico, comprensivo di dispense e slide, sarà fornito direttamente dal docente durante il laboratorio.

## **MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'INSEGNAMENTO-MODULO**

Lezioni ed esercitazioni.

## **VERIFICA DI APPRENDIMENTO E CRITERI DI VALUTAZIONE**

### **b) Modalità di valutazione**

L'esame consiste in una discussione orale sul progetto sviluppato durante le esercitazioni pratiche.