

SCHEDA DELL'INSEGNAMENTO (SI) LINGUISTICA COMPUTAZIONALE

SSD: GLOTTOLOGIA E LINGUISTICA (L-LIN/01)

DENOMINAZIONE DEL CORSO DI STUDIO: LINGUE E LETTERATURE PER IL PLURILINGUISMO EUROPEO (DA0)
ANNO ACCADEMICO 2025/2026

INFORMAZIONI GENERALI - DOCENTE

DOCENTE: CUTUGNO FRANCESCO
TELEFONO: 081-676850 - 081-679272
EMAIL: francesco.cutugno@unina.it

INFORMAZIONI GENERALI - ATTIVITÀ

INSEGNAMENTO INTEGRATO: NON PERTINENTE
MODULO: NON PERTINENTE
LINGUA DI EROGAZIONE DELL'INSEGNAMENTO: ITALIANO
CANALE:
ANNO DI CORSO: I
PERIODO DI SVOLGIMENTO: SEMESTRE I
CFU: 6

INSEGNAMENTI PROPEDEUTICI

Nessuna propedeuticità

EVENTUALI PREREQUISITI

Sono richieste solide basi di Linguistica Generale

OBIETTIVI FORMATIVI

Acquisire un lessico di base nel dominio della Linguistica Computazionale che consenta agli studenti di partecipare ad equipe interdisciplinari insieme ad informatici ed altri specialisti.
Acquisire competenze sull'utilizzo di strumenti per l'elaborazione di testi e parlato sia di uso diretto sia che richiedano minime competenze di programmazione.
Acquisire competenze nel settore delle moderne tecnologie di Natural Language Processing basate su tecniche di intelligenza artificiale e Deep Neural Networks

RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI (DESCRITTORI DI DUBLINO)

Conoscenza e capacità di comprensione

La conoscenza di base da acquisire è quella dei metodi e delle teorie della elaborazione automatica di testi e lingua parlata in una ampia accezione che include anche le più recenti tecnologie basate su intelligenza artificiale e Deep Neural Networks.

Capacità di applicare conoscenza e comprensione

Le studentesse e gli studenti del corso dovrebbero essere in grado di gestire strumenti automatici di elaborazione del testo e della lingua parlata, eventualmente facendo anche ricorso a semplici procedure basate su linguaggi di programmazione.

PROGRAMMA-SYLLABUS

Grammatica e algoritmica del linguaggio naturale:

Fonetica, Fonologia, Morfologia, Sintassi, Semantica e Pragmatica e i loro versanti computazionali.

Language Models ed N-Grammi

Semantica Distribuzionale

La teoria delle reti neurali e gli sviluppi più recenti

Autoencoders, Transformers e Large Language Models

Automatic Speech Recognition e Text-to-speech Synthesis

(attività parallele secondarie: a) laboratorio di fonetica acustica e percettiva; b) laboratorio di programmazione Python)

MATERIALE DIDATTICO

Elisabetta Jezek, Rachele Sprugnoli, Linguistica computazionale, 2023, Edizioni Il Mulino

Sito web del libro in perenne aggiornamento: Dan Jurafsky and James H. Martin, Speech and Language Processing (3rd ed. draft). <https://web.stanford.edu/~jurafsky/slp3/>

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'INSEGNAMENTO-MODULO

Lezioni frontali

Esercitazioni

Attività seminariali secondarie

VERIFICA DI APPRENDIMENTO E CRITERI DI VALUTAZIONE

a) Modalità di esame

- Scritto
- Orale
- Discussione di elaborato progettuale

Altro: la prova orale è accompagnata da semplici prove pratiche

In caso di prova scritta i quesiti sono

- A risposta multipla
- A risposta libera
- Esercizi numerici

b) Modalità di valutazione