

Appendice sul moto circolare

Questa appendice è un'integrazione non sostituzione del libro di testo.

Il moto circolare è un moto piano la cui traiettoria è una circonferenza. Il moto può essere descritto in termini di spazio percorso sulla circonferenza $s(t)$, oppure di angolo $\theta(t)$ sotteso all'arco s con $s = \theta R$ (oltre che dal vettore posizione $\vec{r}(t)$ costante in modulo). Il vettore velocità essendo tangente alla circonferenza è sempre ortogonale al vettore posizione. Se \hat{u}_T è un versore tangente alla traiettoria $\vec{v} = \hat{u}_T v$.

Si definisce:

$\Delta\theta = \theta(t+\Delta t) - \theta(t)$ spostamento angolare nell'intervallo di tempo Δt

$\omega_m = \frac{\Delta\theta}{\Delta t}$ velocità angolare media in Δt

$\omega = \frac{d\theta}{dt}$ velocità angolare istantanea.

$\Delta s = s(t+\Delta t) - s(t)$ è l'arco descritto nell'intervallo di tempo Δt mentre $\Delta\vec{r} = \vec{r}(t+\Delta t) - \vec{r}(t)$ è lo spostamento nell'intervallo di tempo Δt .

Ricordiamo che la velocità è definita: $\vec{v} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\vec{r}}{\Delta t} = \frac{d\vec{r}}{dt}$

$|\Delta\vec{r}|$ è la corda che unisce gli estremi dell'arco di circonferenza descritto dal vettore posizione per cui $|\Delta\vec{r}| \cong \Delta s$

Quando $\Delta t \rightarrow 0$ lo spostamento infinitesimo diventa $d\vec{r} = \hat{u}_T ds$

per cui il modulo della velocità è $v = \frac{ds}{dt}$

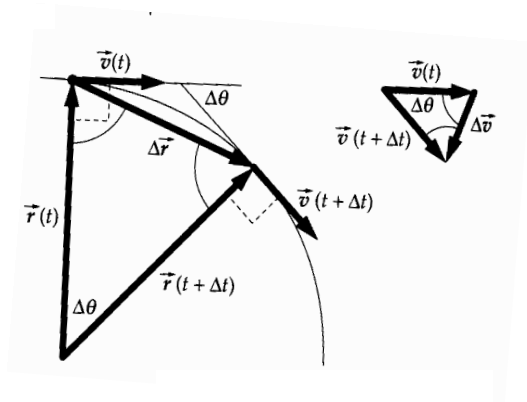
Di conseguenza $v = \frac{ds}{dt} = \frac{d(\theta R)}{dt} = R \frac{d\theta}{dt} = R\omega$

Il moto **circolare uniforme** è un moto periodico in cui la velocità è costante in modulo.

Nel moto circolare uniforme è presente un'accelerazione dovuta alla variazione della direzione e verso della velocità. Valutiamo l'accelerazione

$$\vec{a} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\vec{v}}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\vec{v}(t+\Delta t) - \vec{v}(t)}{\Delta t} = \frac{d\vec{v}}{dt}$$

Nel triangolo isoscele costruito con $\vec{v}(t)$, $\vec{v}(t+\Delta t)$, e $\Delta\vec{v}$ l'angolo è $\Delta\theta$. Quando $\Delta t \rightarrow 0$ anche $\Delta\theta \rightarrow 0$ e $\Delta\vec{v}$ diventa perpendicolare a $\vec{v}(t)$.



Poichè $\Delta\theta \rightarrow 0$ si può scrivere

$$|\Delta\vec{v}| \cong v\Delta\theta$$

$$|\vec{a}| = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{|\Delta\vec{v}|}{\Delta t} = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{v\Delta\theta}{\Delta t} = v \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta\theta}{\Delta t} = v\omega$$

Nel moto circolare uniforme l'accelerazione è centripeta cioè rivolta verso il centro della circonferenza. Se \hat{u}_N è un versore rivolto verso il centro della circonferenza

$$\vec{a} = \hat{u}_N v^2 / R = \hat{u}_N \omega^2 R$$

Le leggi orarie del moto circolare uniforme con riferimento alle due variabili $s(t)$ e $\theta(t)$ sono:

$$s(t) = s_0 + vt \quad \text{con } s = s_0 \text{ per } t = 0$$

$$\theta(t) = \theta_0 + \omega t \quad \text{con } \theta = \theta_0 \text{ per } t = 0$$

In componenti cartesiane

$$x = R \cos(\omega t + \theta_0) \quad y = R \sin(\omega t + \theta_0)$$

cioè due moti armonici di uguale ampiezza e fase iniziale, sfasati tra loro di $\pi/2$.

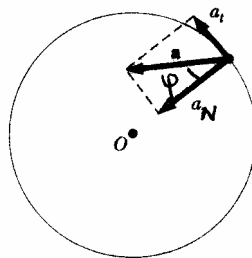
Nel **moto circolare non uniforme** anche il modulo di v è funzione del tempo e l'accelerazione risulta:

$$\vec{a} = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d(v\hat{u}_T)}{dt} = \hat{u}_T \frac{dv}{dt} + v \frac{d\hat{u}_T}{dt} = a_T \hat{u}_T + v\omega \hat{u}_N = \vec{a}_T + \vec{a}_N$$

L'accelerazione è la somma di due termini: il primo, l'accelerazione tangenziale, parallelo alla velocità esprime la variazione del modulo della velocità; il secondo, accelerazione centripeta, ortogonale alla velocità dovuto alla variazione della direzione della velocità.

L'accelerazione è un vettore diretto verso la concavità della curva il cui modulo è:

$$a = (a_T^2 + a_N^2)^{1/2}$$



(b)

L'angolo ϕ (l'angolo che il vettore accelerazione forma la direzione radiale) si ottiene dalla relazione

$$a_T = a_N \tan \phi \quad \text{oppure} \quad a_T = a \sin \phi$$

Anche ω è funzione del tempo ed è possibile definire l'accelerazione angolare α

$$\alpha = \frac{d\omega}{dt} = \frac{d^2\theta}{dt^2}$$

L'accelerazione angolare è legata all'accelerazione tangenziale. Infatti

$$a_T = \frac{dv}{dt} = \frac{d(\omega R)}{dt} = R \frac{d\omega}{dt} = R\alpha$$

Se è nota la legge oraria angolare $\theta(t)$ (oppure $s(t)$) con due derivazioni successive si ricava $\omega(t)$ e $\alpha(t)$ (oppure v e a_T). Viceversa se è nota $\alpha(t)$ (a_T) possiamo integrare ottenendo

$$\omega(t) = \omega_0 + \int_0^t \alpha(t) dt$$

$$v(t) = v_0 + \int_0^t a_T(t) dt$$

$$\theta(t) = \theta_0 + \int_0^t \omega(t) dt$$

$$s(t) = s_0 + \int_0^t a_T(t) dt$$

Se $\alpha(t)=\text{costante}$ ovvero $a_T = \text{costante}$ si ottiene:

$$\omega = \omega_0 + \alpha t \qquad \theta = \theta_0 + \omega_0 t + \alpha t^2 / 2$$

oppure

$$v = v_0 + a_T t \qquad s = s_0 + v_0 t + a_T t^2 / 2$$

L'accelerazione centripeta è $a_N = \omega^2 R = v^2 / R$.

L'analogia tra queste formule e quelle del moto rettilineo sono dovute al fatto che con la scelta di $\theta(t)$ (o $s(t)$) abbiamo ridotto un problema bidimensionale a unidimensionale. Però nel moto rettilineo la descrizione unidimensionale è completa, mentre nel moto circolare con ω e α (v e a_T) descriviamo solo l'evoluzione temporale del moto e non rendiamo conto della variazione della direzione che portano all'accelerazione centripeta.