
Fondamenti Ingegneria dei Sistemi di Trasporto

- Elementi di teoria delle scelte discrete
- Impostazione del problema deterministico e stocastico
- Modello logit multinomiale

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

TEORIA DELLE SCELTE DISCRETE

- Si applica anche (soprattutto?) a contesti di scelta diversi da quello trasportistico
 - È una teoria microeconometrica
 - Daniel, e McFadden (e James Heckman)
 - premio Nobel per l'economia nel 2000
 - Permette di prevedere/spiegare i comportamenti di scelta di un decisore
-

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

- Ipotesi di potere rappresentare i risultati delle scelte effettuate da un *decisore*
- Il contesto di scelta viene simulato con un numero discreto (e finito) di *alternative di scelta*
- L'analista è in grado di applicare un *paradigma formale di scelta* che simula il *comportamento decisionale*
 - è uno strumento proprio dell'analista e non del decisore
 - non è necessariamente la riproduzione dei meccanismi individuali “psicologici” e dei processi mentali del decisore
- Conduce a modelli intrinsecamente *espliciti/comportamentali*

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

- *Comportamento razionale* del decisore
 - il decisore conosce tutte le alternative dell'insieme di scelta
 - associa ad ognuna di esse una quantità scalare (modelli monocriterio) che è un indicatore della *utilità* della alternativa
 - scegli l'alternativa per cui l'indicatore di utilità attinge il valore massimo

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

- I = *insieme di scelta*, insieme di tutte le alternative percepite dal decisore;
- j = generica *alternativa di scelta*; $j \in I$
- U_j = utilità percepita (variabile aleatoria)
 - $V_j = E[U_j]$
 - $\varepsilon_j = U_j - V_j$ con $\varepsilon_j \sim$ v.a

 - V_j = utilità sistematica associata nel paradigma formale di comportamento alla generica alternativa
 - ε_j = dispersione aleatoria dell'utilità percepita rispetto al suo valore medio.

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

- $\mathbf{U} = [U_1 \dots U_j \dots U_n]^T$
- $\mathbf{V} = [V_1 \dots V_j \dots V_n]^T$
- $\boldsymbol{\varepsilon} = [\varepsilon_1 \dots \varepsilon_j \dots \varepsilon_n]^T$

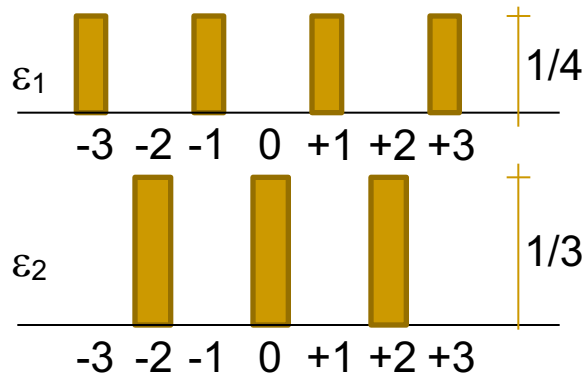
□ $\boldsymbol{\varepsilon} = \mathbf{U} - \mathbf{V}$ $\mathbf{V} = E[\mathbf{U}]$ $\boldsymbol{\varepsilon} \sim \text{v.a.m.}$

- $f(\boldsymbol{\varepsilon})$ e $F(\boldsymbol{\varepsilon})$ funzione di densità di probabilità congiunta e funzione di distribuzione congiunta del vettore aleatorio $\boldsymbol{\varepsilon}$

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

- Impossibile dire quando una variabile aleatoria è maggiore di un'altra
- Possibile dire quale è la probabilità che una variabile aleatoria sia maggiore di un'altra
- Esempio

- ε_1 e ε_2 indipendenti



$$\begin{array}{ll}
 A_1 \rightarrow \varepsilon_1 = -3 & B_1 \rightarrow \varepsilon_2 = -2 \\
 A_2 \rightarrow \varepsilon_1 = -1 & B_2 \rightarrow \varepsilon_2 = 0 \\
 A_3 \rightarrow \varepsilon_1 = +1 & B_3 \rightarrow \varepsilon_2 = +2 \\
 A_4 \rightarrow \varepsilon_1 = +3 &
 \end{array}$$

- Tutti gli eventi sono disgiunti (elementari)
- Gli eventi A e gli eventi B sono indipendenti

$$\begin{aligned}
 p(1) &= \Pr[\varepsilon_2 < \varepsilon_1] = \Pr[(A_2 \cap B_1) \cup (A_3 \cap B_1) \cup (A_3 \cap B_2) \cup (A_4 \cap B_1) \cup (A_4 \cap B_2) \cup (A_4 \cap B_3)] = \\
 &= \Pr[A_2 \cap B_1] + \Pr[A_3 \cap B_1] + \Pr[A_3 \cap B_2] + \Pr[A_4 \cap B_1] + \Pr[A_4 \cap B_2] + \Pr[A_4 \cap B_3] = \\
 &= \Pr[A_2] \cdot \Pr[B_1] + \Pr[A_3] \cdot \Pr[B_1] + \Pr[A_3] \cdot \Pr[B_2] + \Pr[A_4] \cdot \Pr[B_1] + \Pr[A_4] \cdot \Pr[B_2] + \Pr[A_4] \cdot \Pr[B_3] = \\
 &= \frac{1}{4} \left(\frac{1}{3} + \frac{1}{3} + \frac{1}{3} + \frac{1}{3} + \frac{1}{3} + \frac{1}{3} \right) = \frac{1}{4} \frac{2}{6} = \frac{1}{2} = 0.5
 \end{aligned}$$

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

■ Probabilità che una utilità aleatoria sia maggiore di un'altra

$$\square \forall j \in I \quad p(j) = \text{Prob}[U_j = \max_{h \in I} (U_h)]$$

$$\square \forall j \in I \quad p(j) = \text{Prob}[U_j > U_h, \forall h \in I, j \neq h]$$

$$\square \forall j \in I \quad p(j) = \text{Prob}[V_j - V_h > \varepsilon_h - \varepsilon_j, \forall h \in I, j \neq h]$$

$$\square \forall j \in I \quad p(j) = \text{Prob}[\varepsilon_h < (V_j - V_h) + \varepsilon_j, \forall h \in I, j \neq h]$$

$$\square \forall j \quad p(j) = \int_{\varepsilon_j = -\infty}^{\infty} \dots \int_{\varepsilon_1 < \varepsilon_j + V_j - V_1} \dots \int_{\varepsilon_n < \varepsilon_j + V_j - V_n} f(\boldsymbol{\varepsilon}) d\varepsilon_1 \dots d\varepsilon_j \dots d\varepsilon_n$$

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

- Perché un modello di scelta discreta discreta sia “ben posto” è necessario che:

$$\text{Prob}[U_i=U_j]=0 \quad \forall i,j \text{ con } i \neq j$$

- In caso contrario, il modello potrebbe essere indeterminato

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

- Le utilità di scelta, in genere, non riescono ad essere direttamente osservate dall'analista
- Possano essere espresse in funzione di altre grandezze che riescono a “spiegare” le utilità
 - *attributi di scelta*
- $U_j = V_j(X_{j1}, \dots, X_{jk}, \dots, X_{jm}) + \varepsilon_j = V_j(\mathbf{X}_j) + \varepsilon_j$
→ **$\mathbf{U} = \mathbf{V}(\mathbf{X}) + \varepsilon$**
 - Gli attributi di scelta influenzano solo la parte sistematica (modelli invarianti) $\Leftrightarrow f(\varepsilon/\mathbf{V}) = f(\varepsilon) \quad \forall \varepsilon \in E_n$

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

$$V_j(\mathbf{X}_j) = \sum_{k=1}^m \beta_{j,k} X_{j,k}$$

- La utilità si esprime in “util” (adimensionale)
- I coefficienti di omogeneizzazione hanno unità misura pari all'inverso dell'attributo che moltiplicano
- Sono anche detti parametri di reciproca sostituzione
 - Esempio:
 - Moltiplicando β_t / β_c per un tempo si ottiene un costo
 - Moltiplicando β_c / β_t per un costo si ottiene un tempo
 - $\beta_t / \beta_c = \text{VOT}$
- Attributi “disutili” corrispondono a parametri negativi

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

■ Modelli invarianti

- le probabilità di scelta stimate dal modello sono invarianti rispetto alla aggiunta all'utilità sistematica di tutte le alternative di una stessa quantità costante

- $\mathbf{V}_2 = \mathbf{V}_1 + V_0 \mathbf{1}$

- $p(j/\mathbf{V}_1) = \text{Prob}[\varepsilon_h < (V_j - V_h) + \varepsilon_j, \forall h \in I, j \neq h]$

- $p(j/(\mathbf{V}_2 = \mathbf{V}_1 + V_0 \mathbf{1})) = \text{Prob}[\varepsilon_h < (V_j + V_0 - V_h - V_0) + \varepsilon_j, \forall h \in I, j \neq h]$

$$\forall j \quad p(j/\mathbf{V}_1) = \int_{\varepsilon_j = -\infty}^{\infty} \dots \int_{\varepsilon_1 < \varepsilon_j + V_j - V_1} \dots \int_{\varepsilon_1 < \varepsilon_j + V_j - V_n} f(\boldsymbol{\varepsilon}/\mathbf{V}) d\varepsilon_1 \dots d\varepsilon_j \dots d\varepsilon_n$$

$$\forall j \quad p(j/\mathbf{V}_2) = \int_{\varepsilon_j = -\infty}^{\infty} \dots \int_{\varepsilon_1 < \varepsilon_j + V_j - V_1} \dots \int_{\varepsilon_1 < \varepsilon_j + V_j - V_n} f(\boldsymbol{\varepsilon}/\mathbf{V}) d\varepsilon_1 \dots d\varepsilon_j \dots d\varepsilon_n$$

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

■ Motivi di aleatorietà

- Gli attributi che spiegano la utilità sistematica sono in realtà variabili aleatorie
 - La utilità sistematica è una media \Rightarrow occorre utilizzare la media degli attributi
 - La dispersione degli attributi attorno alla loro media va a finire (in maniera aggregata) in ε
 - Gli attributi vengono misurati
 - Tutte le misure sono affette da errori aleatori
 - Vi è una intrinseca dispersione dei comportamenti nel tempo anche di un singolo decisore
 - Un modello aleatorio è più profondo di un modello deterministico
 - Paradosso dell'asino di Buridano
-

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

- Un modello deterministico non rispetta sempre la condizione che:

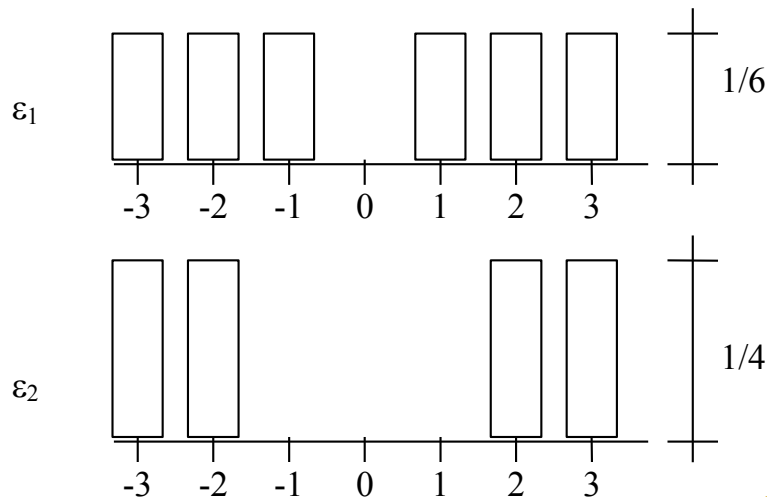
$$\text{Prob}[U_i=U_j]=0 \quad \forall i,j \text{ con } i \neq j$$

- Infatti utilità percepite e utilità sistematiche coincidono
 - Basta che due alternative abbiano la stessa utilità sistematica perché abbiano anche la stessa utilità percepita
 - Esempio: $V_1=10$, $V_2=10$... quale è quella di massima utilità? Quale è quella scelta?

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

- Modelli aleatori ma “mal posti” (ad esempio, modelli con utilità percepite discrete) possono essere anche essi indeterminati

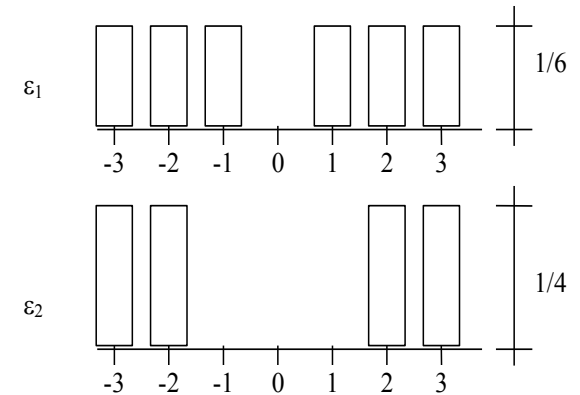
$$U_1 = V_1 + \varepsilon_1, U_2 = V_2 + \varepsilon_2, V_1 = V_2, \varepsilon_1 \text{ e } \varepsilon_2 \text{ indipendenti}$$



$A_1 \rightarrow \varepsilon_1 = -3$	$B_1 \rightarrow \varepsilon_2 = -3$
$A_2 \rightarrow \varepsilon_1 = -2$	$B_2 \rightarrow \varepsilon_2 = -2$
$A_3 \rightarrow \varepsilon_1 = -1$	$B_3 \rightarrow \varepsilon_2 = 2$
$A_4 \rightarrow \varepsilon_1 = 1$	$B_4 \rightarrow \varepsilon_2 = 1$
$A_5 \rightarrow \varepsilon_1 = 2$	
$A_6 \rightarrow \varepsilon_1 = 3$	

- Tutti gli eventi sono disgiunti (elementari)
- Gli eventi A e gli eventi B sono indipendenti

Introduzione alla teoria delle scelte discrete



$$\begin{aligned}
 p(1) &= \Pr[\varepsilon_2 < \varepsilon_1] = \Pr[(A_2 \cap B_1) \cup (A_3 \cap B_1) \cup (A_3 \cap B_2) \cup (A_4 \cap B_1) \cup (A_4 \cap B_2) \cup \\
 &\quad \cup (A_5 \cap B_1) \cup (A_5 \cap B_2) \cup (A_6 \cap B_1) \cup (A_6 \cap B_2) \cup (A_6 \cap B_3)] = \\
 &= \Pr[A_2 \cap B_1] + \Pr[A_3 \cap B_1] + \dots + \Pr[A_6 \cap B_3] = \\
 &= \Pr[A_2] \cdot \Pr[B_1] + \Pr[A_3] \cdot \Pr[B_1] + \dots + \Pr[A_6] \cdot \Pr[B_3] = \frac{1}{4} \frac{10}{6} = \frac{1}{2} \frac{5}{6} < \frac{1}{2}
 \end{aligned}$$

$$\begin{aligned}
 p(2) &= \Pr[\varepsilon_2 > \varepsilon_1] = \Pr[B_2] \cdot \Pr[A_1] + \Pr[B_3] \cdot (\Pr[A_1] + \Pr[A_2] + \Pr[A_3] + \Pr[A_4]) + \\
 &+ \Pr[B_4] \cdot (\Pr[A_1] + \Pr[A_2] + \Pr[A_3] + \Pr[A_4] + \Pr[A_5]) = \frac{1}{4} \frac{10}{6} = \frac{1}{2} \frac{5}{6} < \frac{1}{2}
 \end{aligned}$$

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

■ Il modello Logit-multinomiale

$$\square f_{\varepsilon_j}(e) = \frac{1}{\vartheta} \exp\left(\frac{-e}{\vartheta} - \Phi\right) \exp\left[-\exp\left(\frac{-e}{\vartheta} - \Phi\right)\right]$$

$$\square F_{\varepsilon_j}(e) = \Pr[\varepsilon_j \leq e] = \exp\left[-\exp\left(\frac{-e}{\vartheta} - \Phi\right)\right]$$

■ Φ è la costante di Eulero (pari a circa 0.577)

■ ϑ è il parametro caratteristico della distribuzione

□ diverse forme della distribuzione di Gumble possono essere ottenute al variare del valore ϑ

■ Varianza del generico elemento ε_j $\text{Var}[\varepsilon_j] = \sigma_j^2 = \pi^2 \frac{\vartheta^2}{6}$

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

- Nei modelli logit-multinomiale tutte le componenti del vettore di dispersione sono i.i.d.

$$\text{Var}[\varepsilon_j] = \pi^2 \frac{\vartheta^2}{6} \quad \forall j \in I \quad \underline{\vartheta \geq 0}$$

$$\text{Cov}[\varepsilon_j, \varepsilon_h] = \sigma_{j,h} = 0 \quad \forall (j,h), j \neq h$$

$$\Sigma_\varepsilon = \begin{bmatrix} \pi^2 \frac{\vartheta^2}{6} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \pi^2 \frac{\vartheta^2}{6} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \pi^2 \frac{\vartheta^2}{6} \end{bmatrix} = \pi^2 \frac{\vartheta^2}{6} \begin{bmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{bmatrix} = \pi^2 \frac{\vartheta^2}{6} \mathbf{I}$$

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

- La probabilità può essere facilmente calcolata in forma chiusa

$$\forall j \in I \quad p(j) = \Pr[V_j - V_h > \varepsilon_h - \varepsilon_j, \forall h \in I, j \neq h] = \frac{\exp\left(\frac{V_j}{\vartheta}\right)}{\sum_{h=1}^n \exp\left(\frac{V_h}{\vartheta}\right)}$$

- La definizione di invarianza è facilmente verificabile

- ...

- Una delle utilità sistematiche può essere presa a riferimento

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

- Il modello è sensibile alle differenze di utilità

$$\mathbf{V} = [V_1 \quad V_2 \quad \dots \quad V_j \quad \dots \quad V_{rif} \quad \dots \quad V_n]^T$$

$$\Delta \mathbf{V} = [V_1 - V_{rif} \quad V_2 - V_{rif} \quad \dots \quad V_j - V_{rif} \quad \dots \quad 0 \quad \dots \quad V_n - V_{rif}]^T$$

$$p(\mathbf{V}) = p(\Delta \mathbf{V}) \quad (\text{perché modello invariante})$$

$$p(j) = \frac{\exp\left(\frac{\Delta \mathbf{V}_j}{g}\right)}{1 + \sum_{h \neq Rif} \exp\left(\frac{\Delta \mathbf{V}_h}{g}\right)}$$

- Le ipotesi di invarianza e di indipendenza delle componenti del vettore aleatorio danno luogo alla proprietà di *indipendenza dalle alternative irrilevanti*

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

□ Proprietà di *indipendenza dalle alternative irrilevanti*

$$\frac{p(j)}{p(k)} = k$$

■ Forma “debole”

- *Il rapporto tra le probabilità di scelta di due qualsiasi alternative dell'insieme di scelte è costante rispetto alla variazione di utilità sistematica di tutte le altre alternative*

■ Forma “forte”

- *Il rapporto tra le probabilità di scelta di due qualsiasi alternative dell'insieme di scelta è costante rispetto alla aggiunta di una alternativa all'interno dell'insieme di scelta*

■ Esempi

- Quote di mercato telefonia mobile
- Linea di bus (blu/arancione)
- Percorsi fortemente sovrapposti

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

- Verifica della proprietà IIA nel modello logit multimominale (non è la dimostrazione generale della proprietà)

$$I = \{1, 2, \dots, n\} \rightarrow \frac{p(j)}{p(k)} = \frac{\exp\left(\frac{V_j}{g}\right) \sum_{h=1}^n \exp\left(\frac{V_h}{g}\right)}{\sum_{h=1}^n \exp\left(\frac{V_h}{g}\right) \exp\left(\frac{V_k}{g}\right)} = \exp\left(\frac{V_j - V_k}{g}\right) \quad \forall (j, k), j \neq k$$

$$\frac{p'(j)}{p'(k)} = \frac{\exp\left(\frac{V_j}{g'}\right) \sum_{h=1}^{n+1} \exp\left(\frac{V_h}{g'}\right)}{\sum_{h=1}^{n+1} \exp\left(\frac{V_h}{g'}\right) \exp\left(\frac{V_k}{g'}\right)} = \exp\left(\frac{V_j - V_k}{g'}\right) = \exp\left(\frac{V_j - V_k}{g}\right) \quad \forall j, k \in I' \subset I, j \neq k$$

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

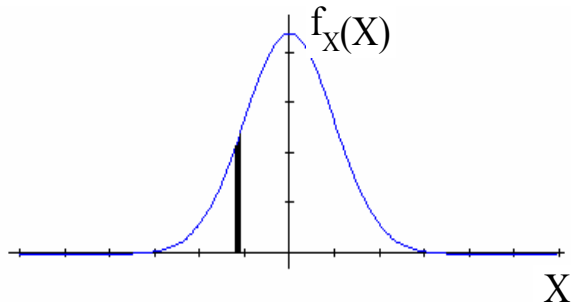
■ Aggregazione delle scelte

- La teoria delle scelte discrete è sviluppata con riferimento ad un generico decisore
- La teoria delle scelte discrete si applica con riferimento alle scelte di un insieme di decisori (applicazione aggregata)
 - Tutti i decisori sono di fronte allo stesso insieme di scelta
 - Ogni generico decisore dell'insieme di decisori ha un proprio vettore di attributi di scelta (medio) \mathbf{X}
 - Il vettore degli attributi di scelta è “disperso” tra i decisori
 - Il vettore degli attributi di scelta è una v.a. multidimensionale con una propria distribuzione di probabilità

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

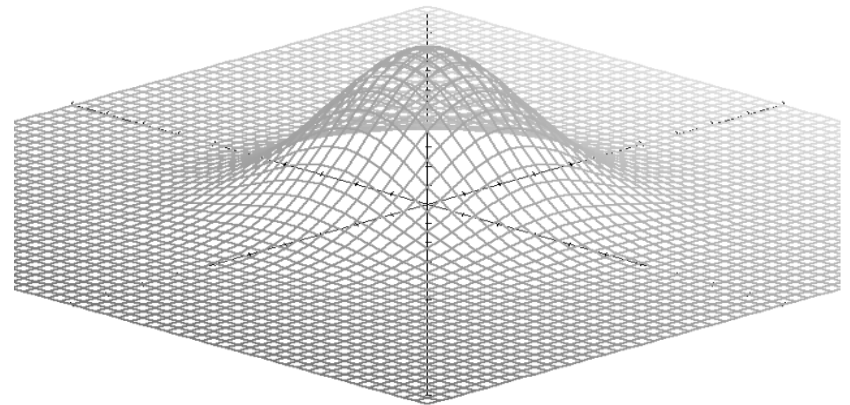
■ Distribuzione del vettore degli attributi di scelta

- Se vi fosse un solo attributo di scelta



- In presenza di un vettore di attributi di scelta

- $f_X(\mathbf{x})$ = funzione di densità di probabilità congiunta del vettore degli attributi di scelta



Introduzione alla teoria delle scelte discrete

■ Calcolo della probabilità aggregata di scelta

□ Metodo esatto
$$P(j) = \int_{\mathbf{X}} p(j/\mathbf{X}) f_{\mathbf{X}}(\mathbf{X}) d\mathbf{X} \quad \forall j \in I$$

- $p(j)$ = Probabilità aggregata di scelta della alternativa j
- $p(j/\mathbf{X})$ = probabilità (disaggregata – del generico decisore) di scelta della alternativa j , dato il valore del vettore degli attributi di scelta

□ Per applicare il metodo esatto occorre conoscere la legge $f_{\mathbf{X}}(\mathbf{x})$

□ In mancanza di questo si può applicare il metodo detto del “utente medio”

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

- Metodo dell'utente medio $p(j) = p(j/\xi)$
 - Dove ξ è il valore medio della distribuzione aleatoria di vettori di attributi di scelta tra l'insieme dei decisori (media della distribuzione $f_x(\mathbf{x})$)
 - Per applicare il metodo dell'utente medio è sufficiente conoscere il valore medio del vettore degli attributi e non tutta la sua distribuzione
 - La dispersione tra gli utenti che viene trascurata nel metodo dell'utente medio “finisce” nel ε del modello di utilità
 - È un altro buon motivo per preferire modelli di scelta probabilistici

Introduzione alla teoria delle scelte discrete

- Il metodo dell'utente medio è tanto più una buona approssimazione quanto più il vettore ξ è rappresentativo dell'intera distribuzione
 - Cioè quanto meno i valori degli attributi di scelta degli utenti sono dispersi ($\Sigma_{\xi} \rightarrow \mathbf{0}$)
- Se l'insieme dei decisori cui si applica il metodo dell'utente medio è troppo disperso
 - Occorre applicare il metodo a sottoinsiemi per i quali la dispersione degli attributi sia minore