

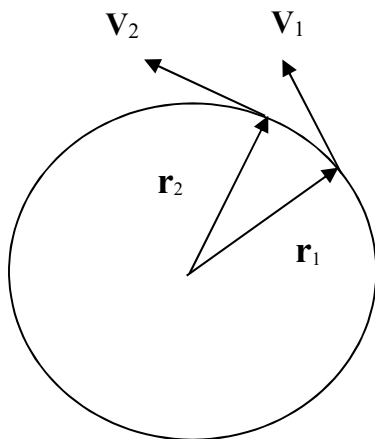
## Considerazioni sul moto circolare

Lo studio dei moti circolari, essendo perfettamente definita la traiettoria che il corpo descrive, si presta ad approcci vari.

### A) Moto circolare uniforme

#### 1) Approccio classico

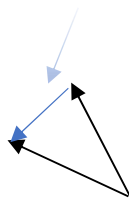
Il vettore velocità, che è sempre tangente alla traiettoria (per qualsiasi moto) ha modulo costante.



$\mathbf{r}_1$  forma l'angolo  $\theta_1 = \omega \cdot t$  con la direzione orizzontale assunta come origine degli angoli;  
 $\mathbf{r}_2$  forma l'angolo  $\theta_2 = \omega \cdot (t + \Delta t)$  con la direzione orizzontale; l'angolo formato da  $\mathbf{r}_2$  rispetto a  $\mathbf{r}_1$  vale  $\Delta\theta = \theta_2 - \theta_1 = \omega \cdot \Delta t$ .  
 L'accelerazione media  $\mathbf{a}_m$  è definita dal rapporto:

$$\vec{a}_m = \frac{\Delta \vec{V}}{\Delta t} = \frac{\vec{V}_2 - \vec{V}_1}{\Delta t}$$

La accelerazione istantanea è ottenuta calcolando il limite  $\vec{a}(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta \vec{V}}{\Delta t}$ . Il suo modulo,  $a(t)$ , può essere calcolato considerando che  $\Delta V$  è la base del triangolo isoscele con lati  $V_2 = V_1 = V$  e angolo al vertice uguale a  $\omega \cdot \Delta t$ :



Essendo perciò:  $\frac{1}{2} \Delta V = V \cdot \text{sen}\left(\frac{\omega \Delta t}{2}\right)$ , si trova con facilità:

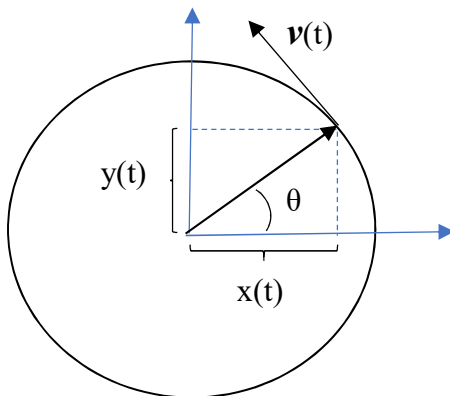
$$a(t) = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} 2V \frac{\omega}{2} \cdot \frac{\text{sen}\left(\frac{\omega \Delta t}{2}\right)}{\frac{\omega \Delta t}{2}} = V\omega = \omega^2 r,$$

avendo utilizzato la relazione  $V = \omega r$ , che lega velocità e velocità angolare.

Naturalmente non è dimostrato rigorosamente che  $\vec{a}(t)$  sia perpendicolare alla velocità e diretta verso il centro (accelerazione centripeta), anche se ciò si può intuire graficamente.

## 2) Approccio basato sulla conoscenza delle leggi orarie

Nel moto circolare uniforme è  $\theta = \omega t$ , essendo  $\omega$  la velocità angolare costante.



Le leggi orarie  $x(t)$  e  $y(t)$  sono (vedi figura):

$$\begin{cases} x(t) = r \cdot \cos(\omega t) \\ y(t) = r \cdot \sin(\omega t) \end{cases}$$

Vettorialmente:

$$\vec{r}(t) = r \cdot [\cos(\omega t)\vec{i} + \sin(\omega t)\vec{j}] = r \cdot \hat{r}(t),$$

dove  $\hat{r}(t)$  è il versore del vettore posizione  $\vec{r}(t)$ .

Il vettore velocità  $\vec{v}(t)$  si ottiene derivando rispetto al tempo il vettore posizione:

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}}{dt} = \omega \cdot [-\sin(\omega t)\vec{i} + \cos(\omega t)\vec{j}] = \omega r \cdot \hat{t}(t),$$

dove  $\hat{t}(t)$  è il versore tangente alla traiettoria (cioè il versore del vettore velocità).

Notare che  $\hat{t}(t)$  è perpendicolare a  $\hat{r}(t)$ , come si può verificare dal loro prodotto scalare:

$$\hat{r}(t) \cdot \hat{t}(t) = 0.$$

Il vettore accelerazione  $\vec{a}(t)$  si ottiene derivando rispetto al tempo il vettore velocità:

$$\vec{a}(t) = \frac{d\vec{v}}{dt} = \omega^2 r \cdot [-\cos(\omega t)\vec{i} - \sin(\omega t)\vec{j}] = -\omega^2 r \cdot \hat{r}(t).$$

Si deduce che il vettore accelerazione è orientato nel verso opposto a quello del vettore posizione e quindi verso il centro della circonferenza: questa circostanza giustifica il nome di **accelerazione centripeta**, indicata anche con il simbolo  $\vec{a}_c(t)$ .

## B) Moto circolare non uniforme

Il moto circolare sia non uniforme, ma sia nota la dipendenza dal tempo di  $\theta$ , angolo che il vettore posizione  $\vec{r}(t)$  forma con l'asse x:  $\theta(t) = f(t)$ , essendo di conseguenza  $\omega(t) = \frac{d\theta}{dt} = f'(t)$ .

In questo caso si ha:

$$\begin{cases} x(t) = r \cdot \cos[f(t)] \\ y(t) = r \cdot \text{sen}[f(t)] \end{cases}'$$

da cui:

$$\vec{r}(t) = r \cdot \{ \cos[f(t)] \vec{i} + \text{sen}[f(t)] \vec{j} \} = r \hat{r}(t).$$

Derivando rispetto al tempo, si ottiene la velocità istantanea:

$$\vec{v}(t) = \frac{d\vec{r}}{dt} = r f'(t) \cdot \{ -\text{sen}[f(t)] \vec{i} + \cos[f(t)] \vec{j} \} = r f'(t) \hat{t}(t),$$

con ovvie definizioni del versore radiale  $\hat{r}(t)$  e del versore tangente alla traiettoria  $\hat{t}(t)$ , fra loro perpendicolari, come si può verificare dall'annullarsi del prodotto scalare  $\hat{t}(t) \cdot \hat{r}(t)$ .

Derivando rispetto al tempo la velocità istantanea, si riconosce facilmente che l'accelerazione istantanea  $\vec{a}(t)$  risulta essere la somma di una parte radiale, l'accelerazione centripeta  $\vec{a}_c(t)$ , e di una parte tangente alla traiettoria, l'accelerazione tangenziale  $\vec{a}_\tau(t)$ .

Più in dettaglio:

$$\vec{a}(t) = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt} [r f'(t) \hat{t}(t)] = r \left\{ f''(t) \hat{t}(t) + f'(t) \frac{d\hat{t}}{dt} \right\};$$

avendosi inoltre:

$$\frac{d\hat{t}}{dt} = \frac{d}{dt} \{ -\text{sen}[f(t)] \vec{i} + \cos[f(t)] \vec{j} \} = f'(t) \{ -\cos[f(t)] \vec{i} - \text{sen}[f(t)] \vec{j} \},$$

risulta che:  $\vec{a}_\tau(t) = r f''(t) \hat{t}(t)$ , mentre  $\vec{a}_c(t) = r [f'(t)]^2 [-\hat{r}(t)]$ .

Se il moto è circolare uniforme dalle relazioni precedenti si ricava:  $f''(t) = 0$ , il che comporta  $\vec{a}_\tau(t) = 0$ , e  $f'(t) = \omega$ , da cui segue  $\vec{a}_c(t) = r \omega^2 [-\hat{r}(t)]$ .

Se il moto avviene con accelerazione angolare costante  $\alpha$ , poiché è  $f(t) = \frac{1}{2} \alpha t^2$ ,

(oppure, con maggiore generalità, potrebbe essere  $f(t) = \omega_0 t + \frac{1}{2} \alpha t^2$ ), si ricavano le relazioni seguenti, essendo  $f'(t) = \alpha t$  ed  $f''(t) = \alpha$ :

$$\vec{a}_\tau(t) = r \alpha \hat{t}(t)$$

$$\vec{a}_c(t) = r [\alpha t]^2 [-\hat{r}(t)].$$

Il modulo dell'accelerazione  $\vec{a}(t)$  vale  $a = \sqrt{(r\alpha)^2 + (r[\alpha t]^2)^2} = r\alpha\sqrt{1 + \alpha^2 t^4}$ .

Nel caso di moto qualunque di un corpo su traiettoria **non circolare**, pur non conoscendo le leggi orarie  $x(t)$  e  $y(t)$ , essendo sempre vero che  $\vec{v} = v \hat{v}$ , si può riconoscere che in tutta generalità si ha:

$$\vec{a}(t) = \frac{d\vec{v}}{dt} = \frac{d}{dt}[v \hat{v}(t)] = \frac{dv}{dt} \hat{v}(t) + v \frac{d\hat{v}}{dt} = \dots = \frac{dv}{dt} \hat{t} + \frac{v^2}{\rho} \hat{n},$$

dove  $\hat{n}$  è il versore normale alla superficie e  $\rho$  è il raggio di curvatura della superficie nel punto P in cui il corpo transita nell'istante considerato (raggio del *cerchio osculatore* in P).

