

Cos'è un *riferimento* su una retta r ?

È una coppia $(O, (\mathbf{i}))$, dove O è un punto di r e (\mathbf{i}) è un riferimento vettoriale dello spazio direttore di r .

Cioè i è semplicemente un vettore non nullo parallelo ad r (o, equivalentemente, che può essere rappresentato da un segmento orientato contenuto in r).

Un qualunque punto di $P \in r$, ha un'unica coordinata (che classicamente viene chiamata *ascissa*): la componente del vettore $P - O$ rispetto al riferimento vettoriale (\mathbf{i}) .

Per definizione di componente, si ha

$$x \text{ ascissa di } P \iff P - O = x\mathbf{i}.$$

Cos'è un *riferimento* su un piano π ?

Un *referimento* (cartesiano) su π è una coppia $(O, (\mathbf{i}, \mathbf{j}))$, dove O è un punto di π , e (\mathbf{i}, \mathbf{j}) è un referimento vettoriale dello spazio direttore di π .

In altre parole \mathbf{i} , \mathbf{j} sono semplicemente due vettori non paralleli tra loro, e paralleli a π (o, equivalentemente, che possono essere rappresentati da segmenti orientati contenuti in π).

Un qualunque punto $P \in \pi$, ha una coppia di coordinate (x, y) : le componenti del vettore $P - O$ rispetto al riferimento vettoriale (\mathbf{i}, \mathbf{j}) .

Classicamente, la coordinata x viene detta *ascissa* e y *ordinata*.

L'unica retta contenente O e parallela ad \mathbf{i} viene detta *asse delle ascisse* (o asse x) del riferimento.

L'unica retta contenente O e parallela a \mathbf{j} viene detta *asse delle ordinate* (o asse y) del riferimento.

Tali rette sono spesso considerate come rette orientate, fissando i versi concordi rispettivamente ad \mathbf{i} e a \mathbf{j} .

Se i vettori \mathbf{i} e \mathbf{j} sono rappresentati da segmenti congruenti, il riferimento viene detto *monometrico*. Se i vettori \mathbf{i} e \mathbf{j} sono ortogonali, allora il riferimento viene detto *ortogonale*.

Per definizione di componenti si ha

$$(x, y) \text{ coordinate di } P \iff P - O = x\mathbf{i} + y\mathbf{j}.$$

Se il riferimento $(O, (\mathbf{i}, \mathbf{j}))$ è monometrico, spesso conviene assumere come unità di misura la lunghezza dei rappresentanti di \mathbf{i} e \mathbf{j} . Con questa scelta dell'unità di misura, i vettori \mathbf{i} e \mathbf{j} sono dunque versori, detti versori degli assi.

Un *riferimento* (cartesiano) dello spazio è dato da una coppia $(O, (\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}))$, dove O è un punto e $(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ è un riferimento vettoriale dello spazio dei vettori liberi. Se P è un qualunque punto di π , le componenti (x, y, z) del vettore $P - O$ rispetto al riferimento vettoriale $(\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k})$ vengono dette *coordinate* di P rispetto al riferimento $(O, (\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}))$. In particolare x viene detta *ascissa*, y *ordinata* e z *quota*.

L'unica retta contenente O e parallela ad \mathbf{i} viene detta *asse delle ascisse* (o asse x) del riferimento. L'unica retta contenente O e parallela a \mathbf{j} viene detta *asse delle ordinate* (o asse y) del riferimento. L'unica retta contenente O e parallela a \mathbf{k} viene detta *asse delle quote* (o asse z) del riferimento. Tali rette sono spesso considerate come rette orientate, fissando i versi concordi rispettivamente ad \mathbf{i} , \mathbf{j} e \mathbf{k} . Se i vettori \mathbf{i} , \mathbf{j} e \mathbf{k} sono rappresentati da segmenti congruenti, il riferimento viene detto *monometrico*. Se i vettori \mathbf{i} , \mathbf{j} e \mathbf{k} sono a due a due ortogonali, allora il riferimento viene detto *ortogonale*.

Per fissare un riferimento vettoriale dello spazio dei vettori liberi, basta scegliere tre vettori \mathbf{i} , \mathbf{j} e \mathbf{k} non nulli e non paralleli ad uno stesso piano. Se il riferimento $(O, (\mathbf{i}, \mathbf{j}, \mathbf{k}))$ è monometrico, spesso conviene assumere come unità di misura la lunghezza dei rappresentanti di \mathbf{i} , \mathbf{j} e \mathbf{k} . Con questa scelta dell'unità di misura, i vettori \mathbf{i} , \mathbf{j} e \mathbf{k} sono dunque versori, detti versori degli assi.

Come funzionano i riferimenti non monometrici e non ortogonali?

Cambio di riferimento

Alla lavagna.

Fissato un riferimento dello spazio, sia P_0 il punto di coordinate $(1, 2, 3)$ e \mathbf{v} il vettore di componenti $(4, 5, 6)$.

Trovare delle equazioni parametriche della retta passante per P_0 e parallela a \mathbf{v} .

$$\begin{cases} x = 1 + 4t \\ y = 2 + 5t \\ z = 3 + 6t \end{cases} .$$

Dunque i punti di r si ottengono tutti assegnando a t tutti i possibili valori reali (ad esempio, per $t = 0$ si ottiene P_0 , per $t = 1$ si ottiene il punto di coordinate $(5, 7, 9)$, per $t = -2$ si ottiene il punto di coordinate $(-7, -8, -9)$, ecc.).

Fissato un riferimento dello spazio, sia P_0 il punto di coordinate $(1, 2, 3)$.

Trovare delle equazioni parametriche della retta passante per P_0 e con numeri direttori $(4, 5, 6)$

$$\begin{cases} x = 1 + 4t \\ y = 2 + 5t \\ z = 3 + 6t \end{cases} .$$

È la stessa di prima!

Trovare i numeri direttori della retta di equazioni parametriche

$$\begin{cases} x = -1 + 2t \\ y = 1 + 3t \\ z = 7 - 4t \end{cases} .$$

$(2, 3, -4)$

Fissiamo nello spazio un riferimento, e consideriamo il punto P_0 di coordinate $(4, 6, 8)$ e i vettori \mathbf{u}, \mathbf{v} , rispettivamente di componenti $(1, 2, 3)$ e $(-1, 0, 4)$. Poiché le terne $(1, 2, 3)$ e $(-1, 0, 4)$ non sono proporzionali, i vettori \mathbf{u} e \mathbf{v} non sono paralleli. Quindi esiste un unico piano π contenente il punto P_0 e parallelo ai vettori \mathbf{u}, \mathbf{v} .

Trovare delle equazioni parametriche di π .

$$\begin{cases} x = 4 + t - s \\ y = 6 + 2t \\ z = 8 + 3t + 4s \end{cases}$$

(con parametri t, s).

E un'equazione cartesiana?

Nella dimostrazione “a scelta” sull’equazione cartesiana di un piano, si può trovare il seguente utile metodo.

Sia fissato un riferimento dello spazio.

- π piano,
- $P_0 \in \pi$,
- (x_0, y_0, z_0) coordinate di P ;
- \mathbf{u}, \mathbf{u}' vettori paralleli a π e non paralleli tra loro,
- • $(l, m, n), (l', m', n')$ rispettive componenti.

Allora l'equazione di π si ottiene calcolando il seguente determinante

$$\begin{vmatrix} x - x_1 & y - y_1 & z - z_1 \\ l & m & n \\ l' & m' & n' \end{vmatrix}$$

Per il piano di prima a formula ci dà:

$$\begin{vmatrix} x - 4 & y - 6 & z - 8 \\ 1 & 2 & 3 \\ -1 & 0 & 4 \end{vmatrix} = 0$$

Sviluppando il determinante si ottiene

$$8x - 7y + 2z - 6 = 0 .$$