

Appendice 2. Norme di vettori e matrici

La nozione essenziale per poter definire il concetto di “distanza” e “lunghezza” in uno spazio vettoriale lineare è quello di norma. Il concetto di norma è una generalizzazione del concetto di lunghezza di un vettore $\mathbf{x} \in R^3$ ($\mathbf{x} = |x_1, x_2, x_3|^T$) definita come $\sqrt{x_1^2 + x_2^2 + x_3^2}$.

A2.1 Norma di un vettore

La norma di un vettore $\mathbf{x} \in R^n$ è un'applicazione $\|\cdot\|$ tale che ad ogni elemento di R^n associa un numero reale e verifica le seguenti condizioni:

1. $\|\mathbf{x}\| > 0$ e $\|\mathbf{x}\| = 0$ se e solo se $\mathbf{x} = \mathbf{0}$;
2. $\|\mathbf{x} + \mathbf{y}\| \leq \|\mathbf{x}\| + \|\mathbf{y}\|$;
3. $\|\alpha\mathbf{x}\| = |\alpha|\|\mathbf{x}\|$ per ogni numero reale α .

La norma di un vettore diverso da zero è positiva. La norma della somma di due vettori non supera la somma delle norme dei singoli termini (*disuguaglianza triangolare*). Scalando un vettore per α la norma del vettore scala di $|\alpha|$.

Esistono tanti tipi di norma per vettori. Qui richiameremo la *norma di Hölder* o *p-norma*. La *p-norma* è definita come

$$\|\mathbf{x}\|_p = \left(\sum_{i=1}^n |x_i|^p \right)^{1/p} \quad p \geq 1. \quad (2.1)$$

In particolare, abbiamo le seguenti norme [A2.1],

$$\|\mathbf{x}\|_1 = \sum_{i=1}^n |x_i| \quad (\text{norma del modulo}), \quad (2.2)$$

$$\|\mathbf{x}\|_2 = \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} \quad (\text{norma euclidea}), \quad (2.3)$$

$$\|\mathbf{x}\|_\infty = \max_i |x_i| \quad (\text{norma del massimo}). \quad (2.4)$$

Per $p=2$ abbiamo la ben nota *norma euclidea*, per $p=1$ la *norma del modulo* e per $p=\infty$ la *norma del massimo*. Queste sono le norme più importanti. Il comando MATLAB “NORM(x,p)” calcola $\|\mathbf{x}\|_p$; il comando “NORM(x)” calcola $\|\mathbf{x}\|_2$.

Una proprietà generale delle p -norme è la disuguaglianza di Hölder [A2.1]

$$|\mathbf{x}^T \mathbf{y}| \leq \|\mathbf{x}\|_p \|\mathbf{y}\|_q \quad (2.5)$$

dove gli interi p e q verificano la relazione

$$\frac{1}{p} + \frac{1}{q} = 1. \quad (2.6)$$

Un caso molto importante è quello della disuguaglianza di *Cauchy-Schwartz* ($p=2$, $q=2$)

$$|\mathbf{x}^T \mathbf{y}| \leq \|\mathbf{x}\|_2 \|\mathbf{y}\|_2. \quad (2.7)$$

Tutte p -norme sono equivalenti, cioè se $\|\cdot\|_\alpha$ e $\|\cdot\|_\beta$ sono due norme in R^n , esistono due costanti positive c_1 e c_2 tali che [A2.1]

$$c_1 \|\mathbf{x}\|_\alpha \leq \|\mathbf{x}\|_\beta \leq c_2 \|\mathbf{x}\|_\alpha \quad (2.8)$$

per ogni $\mathbf{x} \in R^n$. Nei casi delle norme di uso più comune si ha [A2.1]

$$\|\mathbf{x}\|_2 \leq \|\mathbf{x}\|_1 \leq \sqrt{n} \|\mathbf{x}\|_2, \quad (2.9)$$

$$\|\mathbf{x}\|_\infty \leq \|\mathbf{x}\|_2 \leq \sqrt{n} \|\mathbf{x}\|_\infty, \quad (2.10)$$

$$\|\mathbf{x}\|_\infty \leq \|\mathbf{x}\|_1 \leq n \|\mathbf{x}\|_\infty. \quad (2.11)$$

La norma euclidea è invariante rispetto alle trasformazioni ortogonali, per le quali $\mathbf{Q}^T \mathbf{Q} = \mathbf{I}$ (\mathbf{Q} è una matrice unitaria)

$$\|Q\mathbf{x}\|_2^2 = (Q\mathbf{x})^T Q\mathbf{x} = \mathbf{x}^T Q^T Q\mathbf{x} = \mathbf{x}^T \mathbf{x} = \|\mathbf{x}\|_2^2. \quad (2.12)$$

Le p -norme non sono le uniche norme in R^n , ne esistono di altri tipi. Ad esempio, se A è definita positiva (**Appendice 2**), si può definire una norma di vettore ponendo

$$\|\mathbf{x}\|_A = \sqrt{\mathbf{x}^T A \mathbf{x}}. \quad (2.13)$$

Lasciamo al lettore la verifica che $\|\mathbf{x}\|_A$ verifica le condizioni 1., 2. e 3. che definiscono la norma di un vettore. Se A è anche simmetrica la norma $\|\mathbf{x}\|_A$ è equivalente a una p -norma. Infatti, si ha

$$\lambda_{\min}(A)\|\mathbf{x}\|_2^2 \leq \mathbf{x}^T A \mathbf{x} \leq \lambda_{\max}(A)\|\mathbf{x}\|_2^2, \quad (2.14)$$

dove $\lambda_{\min}(A)$ e $\lambda_{\max}(A)$ sono, rispettivamente, l'autovalore più piccolo e l'autovalore più grande della matrice A (essendo, per ipotesi, A definita positiva gli autovalori sono tutti maggiori di zero). Lasciamo al lettore la dimostrazione.

In Figura A2.1 le “sfere” di raggio unitario S_p secondo diverse norme $\|\cdot\|_p$ e S_A secondo la norma $\|\cdot\|_A$ sono rappresentate nel piano ($n = 2$).

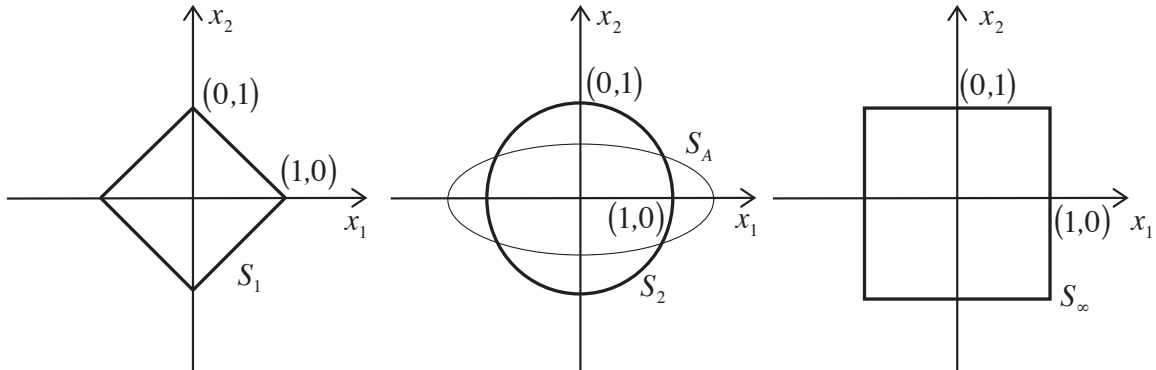


Figura A2.1 “Sfere” unitarie nel piano secondo diverse norme $\|\cdot\|_p$ ($p = 1, 2, \infty$ e la norma $\|\cdot\|_A$).

Lo spazio R^n insieme a una norma $\|\cdot\|$ costituisce uno *spazio metrico*, cioè uno spazio in cui ritroviamo in concetti familiari dello spazio R^1 (la retta): intorno di un punto, intervallo aperto, convergenza e continuità. Le “sfere” S_p e S_A di Figura A2.1 delimitano un intorno di raggio unitario del punto $\mathbf{x} = \mathbf{0}$. Infine, abbiamo il concetto di *uniforme continuità*: per ogni ε positivo esiste un δ positivo tale che se per le singole componenti del vettore differenza di due vettori $\mathbf{x} - \mathbf{y}$ si ha

$$\max_i |x_i - y_i| \leq \delta \quad (2.15)$$

allora si ha $\|\mathbf{x} - \mathbf{y}\| \leq \varepsilon$. Pertanto se due vettori sono vicini, in quanto le singole componenti sono vicine, allora anche le due norme sono vicine e viceversa.

Supponiamo che $\tilde{\mathbf{x}}$ sia una approssimazione di \mathbf{x} . Per una assegnata norma $\|\cdot\|$ diciamo che

$$\varepsilon_a \equiv \|\mathbf{x} - \tilde{\mathbf{x}}\| \quad (2.16)$$

è l'*errore assoluto* e

$$\varepsilon_r \equiv \frac{\|\mathbf{x} - \tilde{\mathbf{x}}\|}{\|\mathbf{x}\|} \quad (2.17)$$

è l'*errore relativo*. In particolare, se [A2.1]

$$\frac{\|\mathbf{x} - \tilde{\mathbf{x}}\|_\infty}{\|\mathbf{x}\|_\infty} \approx 10^{-p} \quad (2.18)$$

allora la componente in valore assoluto più grande di $\tilde{\mathbf{x}}$ avrà circa p cifre significative.

A2.2 Norma di una matrice

Si consideri una matrice $A : R^n \rightarrow R^n$. La matrice opera sui vettori di R^n e dà come risultato altri vettori di R^n ,

$$\mathbf{y} = A\mathbf{x}. \quad (2.19)$$

Si consideri la norma $\|\cdot\|$ dei due vettori \mathbf{x} e $A\mathbf{x}$. Il loro rapporto

$$\frac{\|A\mathbf{x}\|}{\|\mathbf{x}\|} \quad (2.20)$$

varia al variare di \mathbf{x} in R^n . Si definisce la *norma naturale* della matrice A (o *norma indotta* dal vettore \mathbf{x}) il massimo del rapporto (2.20) al variare di \mathbf{x} in R^n e la si indica con $\|A\|$,

$$\|A\| = \sup_{\mathbf{x} \in R^n} \frac{\|A\mathbf{x}\|}{\|\mathbf{x}\|}. \quad (2.21)$$

In altre parole, $\|A\|$ è il massimo fattore di “allungamento” o “contrazione” che si ottiene applicando A a un generico vettore $\mathbf{x} \in R^n$; se $\|A\| < 1$ tutti i vettori sono “accorciati” nella trasformazione (2.19), invece se $\|A\| > 1$ alcuni vettori sono “allungati”.

A causa della proprietà 3. della norma di vettore la (2.21) dà

$$\|A\| = \sup_{\substack{\mathbf{x} \in R^n \\ \|\mathbf{x}\|=1}} \|A\mathbf{x}\|. \quad (2.22)$$

E' immediato verificare che $\|A\|$ definita secondo la (2.22) verifica le stesse condizioni che definiscono la norma di vettore:

- i) $\|A\| > 0$ e $\|A\| = 0$ se e solo se $A = 0$;
- ii) $\|A+B\| \leq \|A\| + \|B\|$;
- iii) $\|\alpha A\| = |\alpha| \|A\|$.

La norma di matrice naturale non è l'unica norma possibile, ne esistono altre come, ad esempio, la norma di Frobenius, vedi [A2.1]-[A2.4]. In questo Corso useremo solo norme naturali.

A partire dalla definizione di norma di matrice naturale e dalle proprietà *i)-iii)* si dimostrano le seguenti proprietà [A2.1]

$$\|AB\| \leq \|A\| \|B\|, \quad (2.23)$$

$$\|A\mathbf{x}\| \leq \|A\| \|\mathbf{x}\|, \quad (2.24)$$

$$\|I\| = 1 \text{ (I matrice identità)}, \quad (2.25)$$

$$\|A^k\| \leq \|A\|^k, \quad (2.26)$$

$$\|A^{-1}\| \geq \frac{1}{\|A\|} \text{ (A non singolare)}, \quad (2.27)$$

$$\rho(A) \leq \|A\|, \quad (2.28)$$

$$\|(I + A)^{-1}\| \leq \frac{1}{1 - \|A\|} \quad (2.29)$$

dove $\rho(A)$ è il raggio spettrale della matrice A , che per definizione è l'autovalore di B in modulo più grande,

$$\rho(A) = \max_k |\lambda_k(A)|. \quad (2.30)$$

Tra le norme naturali più utilizzate ricordiamo quelle indotte dalle p -norme con $p = 1, 2, \infty$. Si dimostra che

$$\|A\|_1 = \max_j \sum_{i=1}^n |a_{ij}| \text{ norma del modulo;} \quad (2.31)$$

$$\|A\|_2 = \sqrt{\rho(A^T A)} \text{ norma spettrale o di Hilbert;} \quad (2.32)$$

$$\|A\|_\infty = \max_i \sum_{j=1}^n |a_{ij}| \text{ norma del massimo.} \quad (2.33)$$

Con $\|A\|_p$ indichiamo la norma di matrice naturale indotta dalla p -norma di vettore. Nella norma del modulo (2.31) la somma è eseguita sull'indice di riga, mentre nella norma del massimo (2.33) la somma è eseguita sull'indice di colonna. Inoltre, si hanno le seguenti proprietà notevoli:

$$\|A\|_2 \leq \sqrt{\|A\|_1 \|A\|_\infty}, \quad (2.34)$$

$$\frac{1}{\sqrt{n}} \|A\|_1 \leq \|A\|_2 \leq \sqrt{n} \|A\|_1, \quad (2.35)$$

$$\frac{1}{\sqrt{n}} \|A\|_\infty \leq \|A\|_2 \leq \sqrt{n} \|A\|_\infty. \quad (2.36)$$

Per ogni matrice (quadrata) A e ogni $\varepsilon > 0$ esiste una norma naturale $\|A\|_\alpha$ tale che [A2.1], [A2.2],

$$\rho(A) \leq \|A\|_\alpha \leq \rho(A) + \varepsilon. \quad (2.37)$$

Come per la norma di vettore, anche per la norma di matrici valgono le proprietà di equivalenza e uniforme continuità. Come per la norma di vettore, la norma di Hilbert è invariante rispetto alle trasformazioni ortogonali, per le quali $Q^T Q = I$,

$$\|Q^T A Q\|_2 = \|Q A Q^T\|_2 = \|A\|_2. \quad (2.38)$$

Una notevole proprietà della norma di Hilbert è

$$\|A\|_2 = \sigma_{\max}(A) \quad (2.39)$$

dove $\sigma_{\max}(A)$ è il valore singolare più grande della matrice A (vedi **Appendice 2**) e

$$\|A^{-1}\|_2 = \sigma_{\min}(A) \quad (2.40)$$

dove $\sigma_{\min}(A)$ è il valore singolare più piccolo della matrice A . Se la matrice A è simmetrica si ha

$$\|A\|_2 = \rho(A). \quad (2.41)$$

Infatti, il valore singolare più grande di una matrice simmetrica è uguale all'autovalore della matrice in modulo più grande (vedi **Appendice 2**).

Esempio A2.1

Si consideri la matrice

$$A = \begin{vmatrix} 2 & 2 \\ 0 & 2 \end{vmatrix}. \quad (2.42)$$

In Figura A2.2 è illustrato qualitativamente come questa matrice deforma la “sfera” di raggio unitario

$$\|x\| = 1 \quad (2.43)$$

secondo diverse norme e viene messo in evidenza il significato geometrico della norma naturale di matrice.

Referenze

- [A2.1] V. Comincioli, *Analisi numerica: metodi ed applicazioni*, McGraw-Hill, Milano 1990.
- [A2.2] G. H. Golub, C.F. van Loan, *Matrix Computations*, The Johns Hopkins University Press, Baltimore 1983.
- [A2.3] J.M. Ortega, W. C. Rheinboldt, *Iterative solution of nonlinear equations in several variables*, Academic Press, New York, 1969.
- [A2.4] F. Trevisan, F. Villone, *Modelli numerici per campi e circuiti*, SGE Editoriali, Padova 2003.

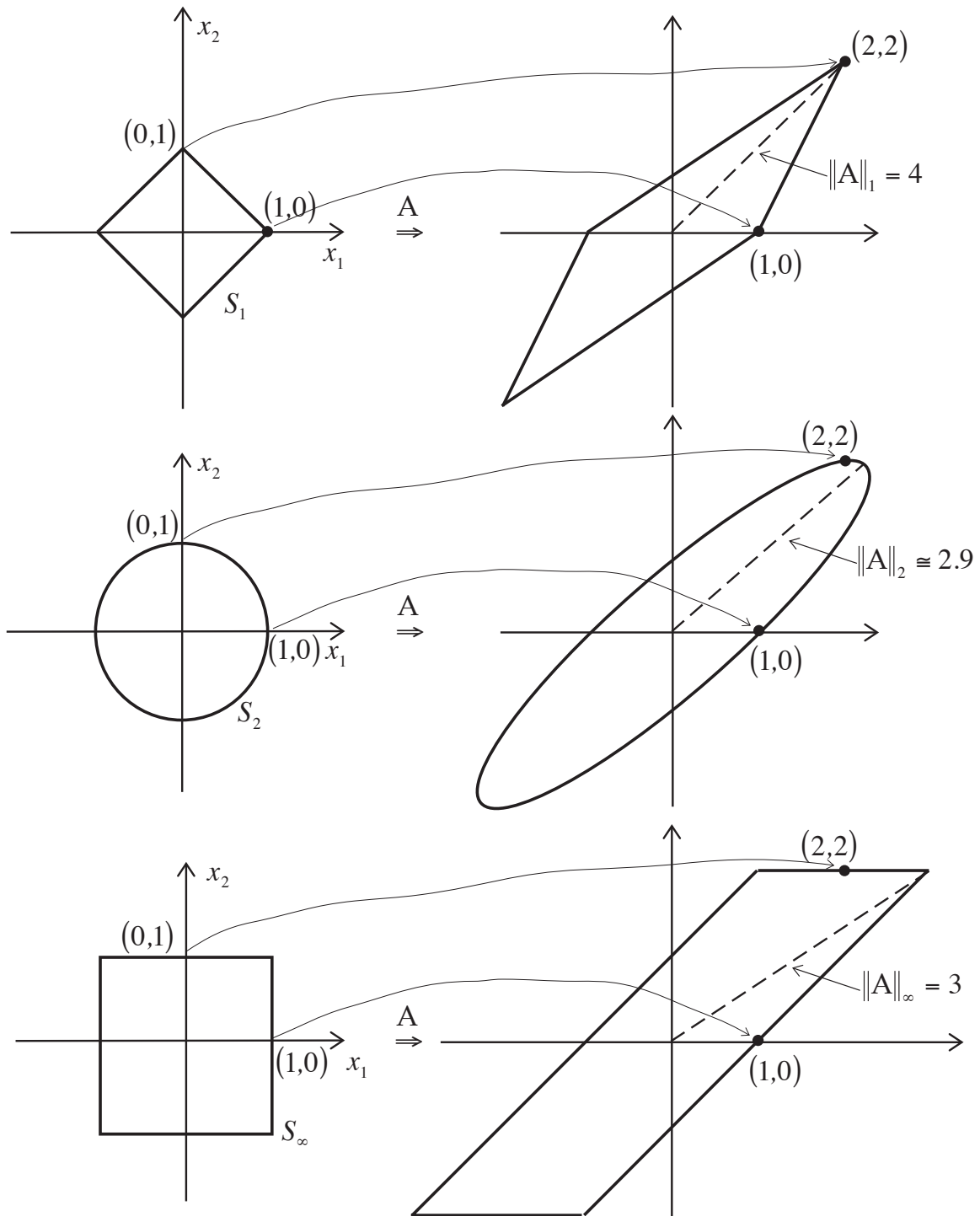


Figura A2.2 Deformazione della “sfera” di raggio unitario (nel piano) indotta dalla matrice A dell’esempio A2.1 secondo diverse norme naturali di matrice.