



SCHEMA DELL'INSEGNAMENTO (SI) ELEMENTI DI INFORMATICA E WEB

SSD: SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI (ING-INF/05)

DENOMINAZIONE DEL CORSO DI STUDIO: CULTURE DIGITALI E DELLA COMUNICAZIONE (M12)

ANNO ACCADEMICO 2022/2023

INFORMAZIONI GENERALI - DOCENTE

DOCENTE: ZINNO STEFANIA
TELEFONO: 081-2534502
EMAIL: stefania.zinno@unina.it

INFORMAZIONI GENERALI - ATTIVITÀ

INSEGNAMENTO INTEGRATO: NON PERTINENTE
MODULO: NON PERTINENTE
CANALE: San Giovanni
ANNO DI CORSO: I
PERIODO DI SVOLGIMENTO: SEMESTRE II
CFU: 9

INSEGNAMENTI PROPEDEUTICI

Non sono previsti prerequisiti

EVENTUALI PREREQUISITI

Non sono previsti prerequisiti

OBIETTIVI FORMATIVI

Il corso di Elementi di Informatica e Web intende offrire gli strumenti correlati alle tecniche e strategie che sono alla base di della digital tranformation e dell'Informatica.

RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI (DESCRITTORI DI DUBLINO)

Conoscenza e capacità di comprensione

Conoscere:

Le tecniche di user research;

- le strutture informative;
- le tipologie di contenuti digitali e le strategie annesse per la promozione;
- la definizione di usabilità e UX secondo le normative ISO;
- le tecniche per la valutazione di una progettazione di un'interfaccia interattiva (test di usabilità);
- le tecniche per la verifica degli accessi degli utenti;
- le tecniche di comunicazione visuale
- le tecniche per la promozione di un sito web

Capacità di applicare conoscenza e comprensione

Saper:

- raccogliere i requisiti utente secondo l'approccio HCD;
- organizzare e classificare i contenuti all'interno di un sito web secondo le varie strutture informative;
- saper applicare tecniche di Co-design. redigere testi all'interno di un sito web;
- impostare (seppur in modo sommario) un test di usabilità;
- conoscenza delle tecniche di valutazione di Usabilità e UX dei sistemi;

PROGRAMMA-SYLLABUS

Il programma del corso prevede:

- Introduzione al concetto di Human-Centred Design;
- Organizzazione dei sistemi informativi;
- User research e tecniche di Co-design;
- Principi di Interazione Uomo-Interfaccia;
- Usabilità;
- User experience;
- Valutazione dei sistemi

MATERIALE DIDATTICO

Slides, Lucidi

Principi di Design - *Progettare prodotti e sistemi interattivi sui bisogni delle persone* - Guida Editori

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'INSEGNAMENTO-MODULO

Lezioni frontali - laboratori

VERIFICA DI APPRENDIMENTO E CRITERI DI VALUTAZIONE

a) Modalità di esame

Scritto

- Orale
- Discussione di elaborato progettuale
- Altro

In caso di prova scritta i quesiti sono

- A risposta multipla
- A risposta libera
- Esercizi numerici

b) Modalità di valutazione