



SCHEMA DELL'INSEGNAMENTO (SI) ELEMENTI DI INFORMATICA E WEB

SSD: SISTEMI DI ELABORAZIONE DELLE INFORMAZIONI (ING-INF/05)

DENOMINAZIONE DEL CORSO DI STUDIO: CULTURE DIGITALI E DELLA COMUNICAZIONE (D27)

ANNO ACCADEMICO 2024/2025

INFORMAZIONI GENERALI - DOCENTE

DOCENTE: ZINNO STEFANIA

TELEFONO: 081-2534092 - 081-2534502 - 081-2534568

EMAIL: stefania.zinno@unina.it

INFORMAZIONI GENERALI - ATTIVITÀ

INSEGNAMENTO INTEGRATO: NON PERTINENTE

MODULO: NON PERTINENTE

LINGUA DI EROGAZIONE DELL'INSEGNAMENTO: ITALIANO

CANALE: San Giovanni

ANNO DI CORSO: I

PERIODO DI SVOLGIMENTO: SEMESTRE II

CFU: 6

INSEGNAMENTI PROPEDEUTICI

Non sono previste propedeuticità

EVENTUALI PREREQUISITI

Non sono previsti prerequisiti

OBIETTIVI FORMATIVI

Il corso di Elementi di Informatica e Web intende offrire gli strumenti correlati alle tecniche e strategie che sono alla base della digital transformation e dell'Informatica.

RISULTATI DI APPRENDIMENTO ATTESI (DESCRITTORI DI DUBLINO)

Conoscenza e capacità di comprensione

Conoscere:

Le tecniche di user research;

- le strutture informative;
- le tipologie di contenuti digitali e le strategie annesse per la promozione;
- la definizione di usabilità e UX secondo le normative ISO;
- le tecniche per la valutazione di una progettazione di un'interfaccia interattiva (test di usabilità);
- le tecniche per la verifica degli accessi degli utenti;
- le tecniche di comunicazione visuale
- le tecniche per la promozione di un sito web

Capacità di applicare conoscenza e comprensione

Saper:

- raccogliere i requisiti utente secondo l'approccio HCD;
- organizzare e classificare i contenuti all'interno di un sito web secondo le varie strutture informative;
- saper applicare tecniche di Co-design. redigere testi all'interno di un sito web;
- impostare (seppur in modo sommario) un test di usabilità;
- conoscenza delle tecniche di valutazione di Usabilità e UX dei sistemi;

PROGRAMMA-SYLLABUS

Il programma del corso prevede:

- Introduzione al concetto di Human-Centred Design;
- Organizzazione dei sistemi informativi;
- User research e tecniche di Co-design;
- Principi di Interazione Uomo-Interfaccia;
- Usabilità;
- User experience;
- Valutazione dei sistemi

MATERIALE DIDATTICO

Libro di testo: *Principi di design. Progettare prodotti e sistemi interattivi sui bisogni delle persone.*

Di Guido Fusco. Editore Guida

Materiali divulgati a lezione.

MODALITÀ DI SVOLGIMENTO DELL'INSEGNAMENTO-MODULO

Lezioni frontali - laboratori

VERIFICA DI APPRENDIMENTO E CRITERI DI VALUTAZIONE

a) Modalità di esame

Scritto

Orale

Discussione di elaborato progettuale

Altro

In caso di prova scritta i quesiti sono

A risposta multipla

A risposta libera

Esercizi numerici

b) Modalità di valutazione